

SKÅNEGATAN 80

Brf Bondetorpet 80

Checklista renovering

Planerar du VVS-arbeten, renovering av ditt badrum, ändring av planlösningen eller ingrepp i bärande konstruktioner behöver du styrelsens godkännande innan du börjar renovera. Underlaget måste vara styrelsen tillhanda minst en månad före din tänkta renoveringsstart. Materialet mailar du till styrelsen@skanegatan80.se. Kom ihåg att ange ditt lägenhetsnummer och dina kontaktuppgifter när du skickar in underlagen.

Följande underlag behövs för att kunna fatta beslut kring din planerade renovering:

Övergripande om renoveringen

- Enkel skriftlig beskrivning av den planerade renoveringen
- Önskat startdatum för renoveringen samt grov tidplan

Ritningar

- Planritning: Om du planerar att göra förändringar i planlösningen, vill vi ha en ritning på hur lägenheten är planerad idag och hur du tänker dig planlösningen framöver.
- VVS-ritning: Planerar att flytta vatten eller avlopp behöver vi veta de nya placeringarna. Även förändringar i ventilationen kräver en ritning över tänkt lösning.

Utlåtanden avseende konstruktion och ventilation

- Önskar du att riva en vägg behöver en byggnadskonstruktör intyga att väggen inte har en bärande konstruktion.
- Planerar du att bygga om ditt kök då flytt av fläkt ingår behöver vi ett intyg/utlåtande att den nya lösningen är inte påverkar fastighetens ventilationssystem.

Tilltänkt byggare

- Företagets namn, organisationsnummer, kontaktuppgifter och kontaktperson.

Certifikat

- Utförande byggare ska ha behörighet att utföra rörinstallationer enligt Säker Vatten, tätskiktsarbeten av våtrum enligt BKR eller BBV samt elarbeten enligt Elsäkerhetsverkets föreskrifter. Certifikat som styrker detta ska bifogas.

Försäkringsintyg

- Byggbolaget som ska utföra renoveringen ska ha en ansvarsförsäkring.

När du fått styrelsens godkännande och ska börja renoveringen

- Informera dina grannar i god tid via anslag på anslagstavlan på i trapphuset.
- Tider för när störande arbeten får utföras framgår av föreningens ordningsregler.